



BIG6

2.4GHz Wireless Arcade Pad

INSTRUCTION MANUAL
MANUAL DE INSTRUCCIONES
GUIDE D'UTILISATION



For more information, please visit www.retro-bit.com

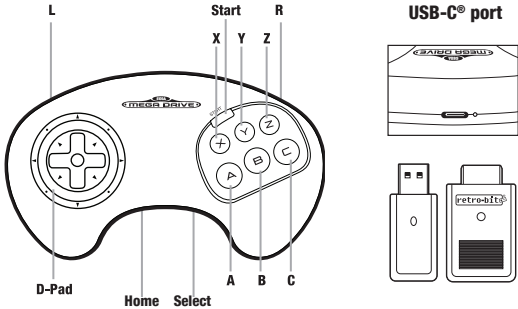


Retro-Bit is a registered trademark of Kool Brands, LLC. ©SEGA. All rights reserved. SEGA and MEGA DRIVE are either registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION. Mac is a registered trademark of Apple Inc. USB is a registered trademark of Universal Serial Bus Implementers Forum, Inc.

All other mentioned trademarks are either trademarks or registered trademarks of their respective owners. This product is licensed by SEGA of America, Inc. This is a Retro-Bit product and is not endorsed, manufactured, produced, sponsored or licensed by Apple, Inc., USB Implementers Forum, Inc., Valve Corporation, or any of their affiliates.

©Kool Brands, LLC.

LAYOUT DIAGRAM



Includes controller, Micro USB® Cable for charging, Original Port & USB® Receivers, Deluxe storage case and instruction manual.

DEFAULT BUTTON MAPPING

Controller	SEGA Mega Drive	SEGA Mega Drive Mini I & II	Windows PC D-Input	Windows PC X-Input	Switch	NSO SEGA Mode	Classics Mode
D-Pad	D-Pad	D-Pad	D-Pad	Left Analog	D-Pad	D-Pad	D-Pad
A	A	A	2	1	A	Y	Y
B	B	B	3	2	B	B	B
C	C	C	5	Z -	ZR	A	A
X	X	X	1	3	X	L	L
Y	Y	Y	4	4	Y	X	R
Z	Z	Z	6	Z +	ZL	R	X
L	-	-	7	5	L	ZL	ZL
R	-	-	8	6	R	ZR	ZR
Select	Mode	Menu	9	7	Minus -	Minus -	Minus -
Start	Start	Start	10	8	Plus +	Plus +	Plus +
Home	-	-	-	-	Home	Home	Home
Connection	V2 Mega Drive Receiver	V2 USB® Receiver					
Macro Input	Mode		Description				
Select + Start + R	Clear Pairings		Removes all pairings from the controller. If you are experiencing battery drain issues, use this mode when leaving the controller idle.				
Start + A	NSO SEGA Mode		This will change the button mapping (see mapping chart). USB Receiver only.				
Start + B	Input Switch		This will change the input mode on the controller and the LED will change color as well.				
Start + C	Classics Mode		This will change the button mapping (see mapping chart). USB Receiver only.				
Start + Left	Left Analog		Changes the DPad to act as the left analog stick (may not function in certain programs).				
Start + Right	Right Analog		Changes the DPad to act as the right analog stick (may not function in certain programs).				
Start + Up	Dpad		Change the DPad to act as a DPad.				
Start + Down	AB / XY Flip		Flips the A and B buttons and the X and Y buttons.				

EN INSTRUCTION MANUAL

FEATURES

- Includes SEGA Mega Drive and USB® wireless receivers
- Retains the familiar grip and sleek design
- Additional Home, Select, and shoulder buttons
- Includes 3.3ft / 1m USB®-C charge cable
- Rechargeable 500mAh Li-ion battery
- Compatible with SEGA Genesis®/Mega Drive consoles via Mega Drive receiver
- Compatible with PC, Mac®, and other USB®-enabled devices via USB® receiver
- Up to 30ft / 10m gaming range

PAIRING

- Connect the appropriate receiver into the console's controller port.
- Once connected, the LED on the receiver will blink to indicate it is in search mode.
- Press Start on the controller. The LED on the controller will blink as well.
- Press and hold the Sync button on the receiver.
- Release the Sync button once both the receiver and controller's LED remain solid.

If you encounter an issue while pairing, you can reset the controller in one of two ways:

- Press and Hold **Start + R** for 4 seconds
- Inserting a thin metal wire (an unbent paperclip for example) into the small hole on the back of the controller. Gently press and hold until the LED stops glowing. Then restart the pairing process.

CHARGING

When the controller's battery is low, plug the USB®-C charge cable into the controller and the USB® end into a powered charger or available port on a console. It is compatible with fast-charging plugs. The LED will remain lit when fully charged.

SEGA MEGA DRIVE

- The controller's LED will be red to indicate it is in 6-Button Mode and blue if it is in 3-Button mode. To switch between the two modes, press and hold **Start + B** until it changes color.

SEGA MEGA DRIVE MINI

- If the LED on the controller is blue, press and hold **Start + B** until it changes to red. The controller will not function on the console if it is blue.

SEGA SATURN® (REQUIRES V2 SATURN RECEIVER)

- If the LED on the controller is blue, press and hold **Start + B** until it changes to red. The controller will not function on the console if it is blue.

SWITCH

- If the LED on the controller is blue, press and hold **Start + B** until it changes to red. The controller will not function on the Switch if it is blue.
- To set the DPad to Left Analog mode, press and hold **Left + Start** for 3 seconds
- To set the DPad to Right Analog mode, press and hold **Right + Start** for 3 seconds
- To set the DPad to back to normal, press and hold **Up + Start** for 3 seconds
- To flip the face buttons A/B & X/Y, press and hold **Down + Start** for 3 seconds

PC / ANDROID®

- The controller's LED indicates the input mode it is in. To switch between the modes, press and hold **Start + B** until it changes color.
 - Red indicates it is in D-Input mode.
 - Blue indicates it is in X-Input mode.

MAC®

- If the LED on the controller is blue, press and hold **Start + B** until it changes to red. The controller will not function on the console if it is blue.

SUPPORT

To stay up to date with the latest news, manuals, and firmware updates, visit www.retro-bit.com/support.

FCC WARNING

FCC ID: 2ARPVRB-SGA-054

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE 1: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

NOTE 2: Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

CARACTERÍSTICAS

- Incluye receptores inalámbricos SEGA Mega Drive y USB®
- Mantiene el agarre familiar y el diseño elegante
- Botones adicionales de inicio, selección y hombro
- Incluye un cable de carga USB®-C de 1 metro
- Batería recargable de iones de litio de 500mAh
- Compatible con las consolas SEGA Genesis®/Mega Drive a través del receptor Mega Drive
- Compatible con PC, Mac® y otros dispositivos con USB® a través del receptor USB
- Alcance de juego de hasta 30 pies / 10m

EMPAREJAMIENTO

- Conecta el conector-receptor apropiado en el puerto del mando de la consola.
- Una vez conectado, el LED en el conector-receptor parpadeará para indicar que está en modo búsqueda.
- Pulsa START en el mando. El LED del mando también parpadeará.
- Mantén pulsado el botón de sincronización en el conector-receptor.
- Suelta el botón de sincronización cuando ambos LED, el del mando y el del conector-receptor, se queden permanentemente encendidos.

Si encuentras cualquier incidencia cuando los emparejes, puedes reiniciar el mando de una de estas dos maneras:

- Mantén pulsados **START + R** durante 4 segundos.
- Insertando un alambre de metal fino (por ejemplo, un clip enderezado) en el agujero pequeño que está en la parte trasera del mando. Manteniendo pulsado suavemente hasta que el LED deje de estar iluminado. Entonces reinicia el procedimiento de emparejamiento.

CARGA

Cuando la batería del mando esté baja, conecta el cable de carga USB®-C al mando y el extremo USB® a un cargador con alimentación o a un puerto disponible en una consola. Es compatible con enchufes de carga rápida. El LED permanecerá encendido cuando esté completamente cargado.

SEGA MEGA DRIVE

- El LED del mando aparecerá en rojo para indicar que está en modo para seis botones, y en azul si está en modo para tres botones. Para cambiar entre los dos modos, mantén pulsados **Start + B** hasta que cambie de color.

SEGA MEGA DRIVE MINI

- Si el LED del mando está de color azul, mantén pulsados **Start + B** hasta que cambie a

rojo. El mando no funcionará en la consola si está de color azul.

SEGA SATURN® (REQUIERE EL RECEPTOR V2 SATURN)

- Si el LED del mando está de color azul, mantén pulsados **Start + B** hasta que cambie a rojo. El mando no funcionará en la consola si está de color azul.

SWITCH

- Si el LED del mando está de color azul, mantén pulsados **Start + B** hasta que cambie a rojo. El mando no funcionará en la Swithc si está de color azul.
- Para pasar de la cruceta a la Izquierda en modo analógico, mantén pulsados **Izquierda + Start** durante 3 segundos.
- Para pasar de la cruceta a la Derecha en modo analógico, mantén pulsados **Derecha + Start** durante 3 segundos.
- Para pasar de la cruceta al modo normal, mantén pulsados **Arriba + Start** durante 3 segundos.
- Para cambiar los botones frontales A/B y X/Y, mantén pulsados **Abajo + Start** durante 3 segundos.

PC / ANDROID®

- El LED del mando indica el modo de entrada en el que está. Para cambiar entre los diferentes modos, mantén pulsados **Start + B** hasta que cambie de color.
 - » El color rojo indica que está en modo de entrada D.
 - » El color azul indica que está en modo de entrada X.

MAC®

- Si el LED del mando está de color azul, mantén pulsados **Start + B** hasta que cambie a rojo. El mando no funcionará en la consola si está de color azul.

ATENCIÓN AL CLIENTE

Para estar al día de las últimas noticias, manuales y actualizaciones de firmware, visita www.retro-bit.com/support.

CARACTÉRISTIQUES

- Comprend des récepteurs sans fil SEGA Mega Drive et USB®.
- Conserve la poignée familière et le design épuré
- Boutons supplémentaires Home, Select et épaule
- Comprend un câble de charge USB®-C de 1 m / 3,3ft.
- Batterie Li-ion rechargeable de 500 mAh.
- Compatible avec les consoles SEGA Genesis®/Mega Drive via le récepteur Mega Drive.
- Compatible avec les PC, Mac® et autres périphériques USB® via le récepteur USB®.
- Portée de jeu jusqu'à 10 m (30ft)

APPAIRAGE

- Branchez le récepteur approprié dans le port manette de la console.
- Une fois branché, le voyant LED du récepteur clignotera. Ce clignotement signifie que le récepteur est mode recherche.
- Appuyez sur Start sur la manette. Le voyant LED de la manette clignotera également.
- Maintenez le bouton Sync du récepteur.
- Relâchez le bouton Sync une fois que les voyants LED du récepteur et de la manette ne clignoteront plus.

Si vous rencontrez des difficultés lors de l'appairage, il existe deux manières de réinitialiser la manette :

- Maintenez **Start + R** pendant 4 secondes
- Insérez un fin fil métallique (par exemple un trombone déplié) dans le petit orifice se trouvant à l'arrière de la manette. Appuyez délicatement jusqu'à ce que le voyant LED s'éteigne. Vous pourrez ensuite redémarrer le processus d'appairage.

CHARGEMENT

Lorsque la batterie de la manette est faible, branchez le câble de charge USB®-C dans la manette et l'extrémité USB® dans un chargeur alimenté ou un port disponible sur une console. Il est compatible avec les prises de charge rapide. Le voyant reste allumé lorsque la batterie est complètement chargée.

SEGA MEGA DRIVE

- Le voyant LED est rouge lorsque la manette est en mode six boutons, et bleu en mode trois boutons. Pour basculer entre les deux modes, maintenez **Start + B** jusqu'à ce que la couleur du voyant change.

SEGA MEGA DRIVE MINI

- Si le voyant LED de la manette est bleu, maintenez **Start + B** jusqu'à ce qu'il devienne rouge. La manette ne peut pas être utilisée avec la console lorsque le voyant est bleu.

SEGA SATURN® (NÉCESSITE UN RÉCEPTEUR SATURN V2)

- Si le voyant LED de la manette est bleu, maintenez **Start + B** jusqu'à ce qu'il devienne rouge. La manette ne peut pas être utilisée avec la console lorsque le voyant est bleu.

SWITCH

- Si le voyant LED de la manette est bleu, maintenez **Start + B** jusqu'à ce qu'il devienne rouge. La manette ne peut pas être utilisée avec la Nintendo Switch lorsque le voyant est bleu.
- Pour configurer la croix directionnelle en mode analogue gauche, maintenez **Gauche + Start** pendant 3 secondes.
- Pour configurer la croix directionnelle en mode analogue droit, maintenez **Droite + Start** pendant 3 secondes.
- Pour configurer la croix directionnelle en mode normal, maintenez **Haut + Start** pendant 3 secondes.
- Pour inverser les boutons avant A/B & X/Y, maintenez **Bas + Start** pendant 3 secondes.

PC / ANDROID®

- Le voyant LED de la manette indique le mode dans lequel elle se trouve. Pour basculer entre les modes, maintenez **Start + B** jusqu'à ce que la couleur du voyant change.
 - » Rouge indique que la manette est en mode D-Input.
 - » Bleu indique que la manette est en mode X-Input.

MAC®

- Si le voyant LED de la manette est bleu, maintenez **Start + B** jusqu'à ce qu'il devienne rouge. La manette ne peut pas être utilisée avec la console lorsque le voyant est bleu.

ASSISTANCE

- Pour vous tenir au courant des dernières nouveautés, des manuels, et des mises à jour logicielles, rendez-vous sur www.retro-bit.com/support.