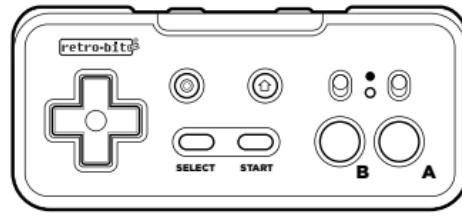


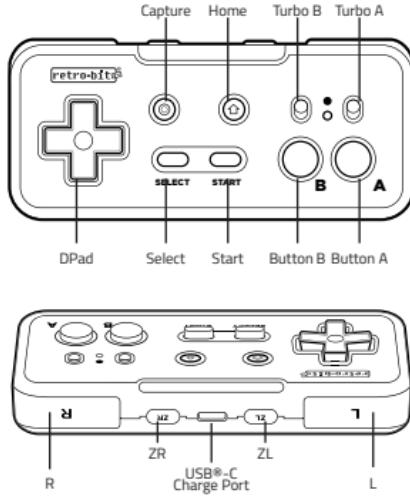
# ORIGIN8

## WIRELESS CONTROLLER



### INSTRUCTION MANUAL MANUAL DE INSTRUCCIONES GUIDE D'UTILISATION

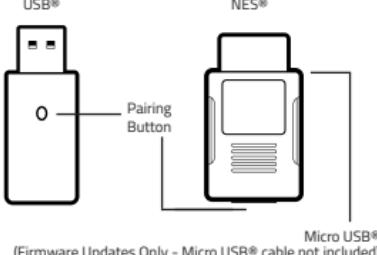
#### Controller Diagram



#### Receiver Diagram

##### Includes

- Origin8 2.4 GHz Wireless Controller
- USB® and NES® receivers
- 3ft/1m USB® to USB-C charge cable
- Instruction Manual



(Firmware Updates Only - Micro USB® cable not included)

#### EN Button Mappings

Controller	NES®	D-Input	X-Input	Switch
DPad	DPad	DPad	Left Analog	DPad
A	A	Button 2	Button 0 (B)	A
B	B	Button 3	Button 1 (A)	B
L	-	Button 7	Button 4 (LB)	L
R	-	Button 8	Button 5 (RB)	R
ZL	-	Button 6	Button 6 (LT)	ZL
ZR	-	Button 5	Button 7 (RT)	ZR
Capture	-	-	-	Capture
Home	-	-	-	Home
Select	Select	Button 9	Select	Minus (-)
Start	Start	Button 10	Start	Plus (+)
Connection	NES® Receiver	USB® Receiver		

##### To enable Turbo Function

- Flip the switch above Button A and/or B into the "up" position.
- Press and hold the designated button to experience rapid fire inputs.

#### EN Macros & Compatibility

Press and hold the button combination for 5 seconds to enable.

Input	Mode	Description
Select + Start + R	Clear Pairings	Removes all pairings from the controller.
Start + B	Input Switch	Change from D-Input to X-Input, and vice versa.
Start + Left	Left Analog	Changes DPad to act as Left Analog
Start + Right	Right Analog	Changes DPad to act as Right Analog
Start + Up	DPad	Changes the DPad back to default

##### Compatibility

- The NES® receiver is compatible with original and most 3rd party clone consoles that utilize the same controller port.
- The USB® receiver is compatible with Windows® PC, Mac®, Android®, Raspberry Pi® devices, MiSTer, Polymega®, Nintendo Switch®, and other USB®-enabled devices and consoles.

#### EN Pairing Instructions

##### Pairing to a Receiver

- Connect a receiver into the console's controller port and power it on.
- Once powered, the receiver will flash red slowly if unpaired.
- Press and hold the pairing button on the receiver for a few seconds until it flashes rapidly.
- Press Start on the controller to power it on and once more to pair it.
- Once paired, both controller and receiver will have their lights remain on.
- Upon your next play session, you only need to power on the controller with Start to connect to the console receiver on a powered console.

##### Troubleshooting

- If you are experiencing connection issues, be sure that the controller is fully charged.
- To reset all connections, press and hold Start + Select + R for 5 seconds.
- To reset the controller, use a thin tool (unbent paperclip) and push a tiny button within the tiny hole on the back of the controller once - this will reset the controller to factory default settings.

#### EN Support

To stay up to date with the latest news, manuals, and firmware updates, visit [retro-bit.com/support](http://retro-bit.com/support).

If you require additional help, e-mail [info@retro-bit.com](mailto:info@retro-bit.com).

Follow us online and stay in the conversation!  
[@retrobitgaming](https://www.twitter.com)



[www.retro-bit.com](http://www.retro-bit.com)

Retro-Bit is a registered trademark of Kool Brands, LLC. Mac is a registered trademark of Apple Inc. USB is a registered trademark of Universal Serial Bus Implementers Forum, Inc. Nintendo Switch® is a trademark registered trademark of Nintendo of America Inc. All other mentioned trademarks are either trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. This product is not endorsed, manufactured, produced, sponsored or licensed by Apple Inc. or Nintendo of America Inc.

© Kool Brands, LLC.

## ES Asignación de botones

Botón	NES®	D-Input	X-Input	Switch
DPad	DPad	DPad	Left Analog	DPad
A	A	Button 2	Button 0 (B)	A
B	B	Button 3	Button 1 (A)	B
L	-	Button 7	Button 4 (LB)	L
R	-	Button 8	Button 5 (RB)	R
ZL	-	Button 6	Button 6 (LT)	ZL
ZR	-	Button 5	Button 7 (RT)	ZR
Capture	-	-	-	Capture
Home	-	-	-	Home
Select	Select	Button 9	Select	Minus (-)
Start	Start	Button 10	Start	Plus (+)
Conexión	NES® Receptor	USB® Receptor		

### Para activar el Turbo Función

- Coloca el switch situado sobre los botones A y/o B en la posición "arriba".
- Mantén pulsado el botón designado para experimentar entradas de disparo rápido.

## ES Macros & Compatibilidad

Mantenga pulsada la combinación durante 5 segundos para activarla.

Entrada	Modo	Descripción
Select + Start + R	Borrar emparejamientos	Elimina todos los emparejamientos del controlador.
Start + B	Cambio de entrada	Cambiar de entrada D a entrada X, y viceversa.
Start + Izquierda	Analógico izquierdo	Cambia el DPad para que actúe como Analógico Izquierdo
Start + Derecho	Analógico derecho	Cambia el DPad para que actúe como Analógico Derecho
Start + Arriba	DPad	Devuelve el DPad a los valores predeterminados

### Compatibilidad

- El receptor NES® es compatible con las consolas originales y la mayoría de terceros que utilizan el mismo puerto de controlador.
- El receptor USB® es compatible con Windows PC, Mac®, Android®, dispositivos Raspberry Pi®, MiSTer, Polymega®, Nintendo Switch® y otros dispositivos y consolas con USB®.

## FR Mappage des boutons

Bouton	NES®	D-Input	X-Input	Switch
DPad	DPad	DPad	Left Analog	DPad
A	A	Button 2	Button 0 (B)	A
B	B	Button 3	Button 1 (A)	B
L	-	Button 7	Button 4 (LB)	L
R	-	Button 8	Button 5 (RB)	R
ZL	-	Button 6	Button 6 (LT)	ZL
ZR	-	Button 5	Button 7 (RT)	ZR
Capture	-	-	-	Capture
Home	-	-	-	Home
Select	Select	Button 9	Select	Minus (-)
Start	Start	Button 10	Start	Plus (+)
Connexion	NES® Récepteur	USB® Récepteur		

### Pour activer le Turbo Fonction

- Basculez l'interrupteur situé au-dessus des boutons A et/ou B en position "haut".
- Appuyez sur le bouton désigné et maintenez-le enfoncé pour bénéficier de tirs rapides.

## FR Macros et compatibilité

Appuyez sur la combinaison et maintenez-la enfoncée pendant 5 secondes pour l'activer.

Entrée	Mode	Description
Select + Start + R	Des paires claires	Supprime tous les appariements du contrôleur.
Start + B	Commutateur d'entrée	Passer de l'entrée D à l'entrée X, et vice versa.
Start + Gauche	Analogique gauche	Modifie le DPad pour qu'il agisse en tant qu'analogique gauche
Start + Droite	Droite Analogique	Modifie le DPad pour qu'il agisse en tant qu'analogique droit
Start + Haut	DPad	Ramène le DPad à sa valeur par défaut

### Compatibilité

- Le récepteur NES® est compatible avec les consoles originales et la plupart des consoles tierces qui utilisent le même port de contrôleur.
- Le récepteur USB® est compatible avec Windows® PC, Mac®, Android®, les appareils Raspberry Pi®, MiSTer, Polymega®, Nintendo Switch® et d'autres appareils et consoles compatibles USB®.

## ES Instrucciones de conexión

- Conecta un receptor a la consola y enciéndelo.
- Una vez encendido, el receptor parpadeará en rojo lentamente si no está conectado.
- Mantén pulsado el botón de emparejamiento del receptor durante unos segundos hasta que parpadee rápidamente.
- Pulsa Start en el mando para encenderlo y una vez más para emparejarlo.
- Una vez emparejados, las luces del mando y del receptor permanecerán encendidas.
- En tu próxima sesión de juego, sólo tendrás que encender el mando con Start para conectarlo al receptor de la consola encendida.

## ES Solución de problemas

- Si tiene problemas de conexión, asegúrese de que el mando está completamente cargado.
- Para restablecer todas las conexiones, mantén pulsado Start + Select + R durante 5 segundos.
- Para restablecer el mando, utiliza una herramienta fina y pulsa una vez un botón dentro del pequeño orificio de la parte posterior del mando; esto restablecerá los ajustes de fábrica del mando.

## FR Instructions d'appariement

- Connectez un récepteur au port contrôleur de la console et mettez-le sous tension.
- Une fois sous tension, le récepteur clignote lentement en rouge s'il n'est pas apparié.
- Appuyez sur le bouton d'appairage du récepteur et maintenez-le enfoncé pendant quelques secondes jusqu'à ce qu'il clignote rapidement.
- Appuyez sur Start sur la manette pour l'allumer et une fois de plus pour l'appairer.
- Une fois appariés, les lumières du contrôleur et du récepteur restent allumées.
- Lors de votre prochaine session de jeu, il vous suffira d'allumer la manette avec Start pour vous connecter au récepteur de la console sur une console alimentée.

## FR Résolution des problèmes

- Si vous rencontrez des problèmes de connexion, assurez-vous que le contrôleur est complètement chargé.
- Pour réinitialiser toutes les connexions, appuyez sur Start + Select + R pendant 5 secondes.
- Pour réinitialiser le contrôleur, utilisez un outil fin (trombone non plié) et appuyez une fois sur un petit bouton dans le petit trou au dos du contrôleur - cela réinitialisera le contrôleur aux paramètres d'usine par défaut.