



COMPATIBLE WITH
GAMECUBE®

PRISM

HD ADAPTER

INSTRUCTION MANUAL
MANUAL DE INSTRUCCIONES
GUIDE D'UTILISATION





**SHARE A BIT OF YOUR
RETRO SIDE!**



FOLLOW & TAG US ON SOCIAL MEDIA!

@retrobitgaming

www.retro-bit.com

For any questions, comments or if you have any issues with this product, please do NOT return it to the store you purchased - Please contact our customer service team at

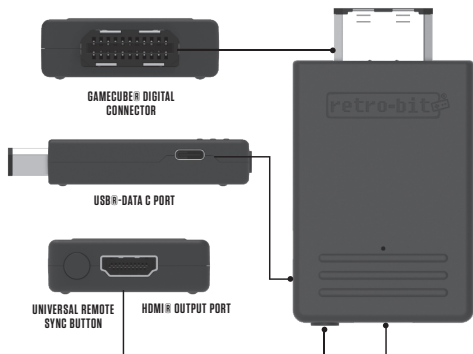
info@retro-bit.com

For additional languages of the manual please visit:
<http://www.retro-bit.com/support>

PRISM

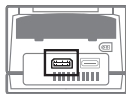
HD ADAPTER

Harness the full potential of your Nintendo GameCube® by tapping into the Digital AV Out port on most consoles*. Previously only used with rarely available component cables, this adapter provides the best quality visual by using the open-source GC Video 3.0 firmware which includes features such as line doubling, scanline filters, aspect ratios, and a user-friendly on-screen display.



SUPPORTS

- 240p
- 288p
- 480i
- 576i
- 480p
- 576



DIGITAL AV OUTPUT

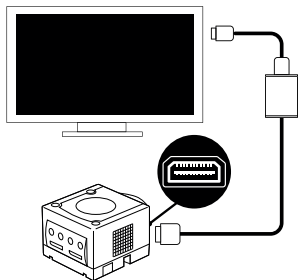
*Only compatible with GameCube® models that have Digital AV ports (model DOL-001).

FEATURING

- Video and audio in full digital HDMI® format with zero transmission loss.
- Works with the majority of HDMI® enabled televisions and monitors.
- Provides advanced signal processing with precision and high-quality resolution.
- Ability to line double (upscale) low-resolution games.
- Option to add or remove scan lines
- IR remote for option changes and menu navigation

SETTING UP

- Connect Prism HD Adapter to the digital AV output on the back of the Nintendo Gamecube®
- Plug an HDMI® cable from your TV/Monitor into your HDMI® output of the Prism HD Adapter
- Power on your TV/Monitor then your Nintendo Gamecube®
- On the TV/Monitor choose the source connected to your HDMI® cable that is hooked up to your Prism HD Adapter



NAVIGATING THE USER INTERFACE

Using the remote, press the Menu button to bring up the GC Video Menu. By default, it will start in 480i resolution. You can then use the arrow buttons on the remote to access the other available options.



LINE DOUBLER

By turning on the Line doubler option, it will increase the resolution's output and give you a much crisper picture. With the option on, you can turn on the option to further edit your Scanline Profile, whether the scanlines are on Odd or Even, or if you want the scanlines to alternate. Depending on your display, different settings might appear better. Line doubler mode is only available when set to 480p or below via View All Modes.

SCANLINE SETTINGS

Adjust and customize the Brightness, Hybrid Factor, and Luminance of the scanlines. Additionally, there are profiles to save onto.

PICTURE SETTINGS

As most modern displays already use built-in picture settings, you can further customize output picture settings. From here, you can increase or decrease the Brightness, Contrast, Saturation, or Reset to Neutral.

ON-SCREEN DISPLAY (OSD)

On-Screen Display Settings are the messages you see when accessing the menu. Selecting this will allow you to change the pop-up message's Color and Transparency.

OUTPUT SETTINGS

- Allow 480p Mode - This will set the output to 480p settings.
- RGB Limited Range - This will set absolute black to 16, making some dark colors brighter and light colors darker.
- Enhanced DVI Mode - This will set the graphics to appear as if on a digital video image. Turning it off will make it appear as if on analog.
- Display as 16:9 - This will set the aspect ratio to fit a 16:9 widescreen.
- Volume - This is set to max output by default but you can further control the console's audio output via this setting.
- Mute - This will overwrite the volume and mute all audio output from the console.

VIEW ALL MODES

This menu will allow you to switch to the supported output modes which include 240p, 288p, 480i, 576i, 480p, and 576p.

ADVANCED SETTINGS

- Chroma Interpolation
- Fix Resolution
- Fix Sync Timing
- Regenerate CSync
- Digital color format
- Report 240p as 480i
- Sample rate hack

STORE SETTINGS

This allows you to save your current settings and will not reset to default upon powering off.

USING THE REMOTE CONTROL

The remote control allows access to additional features by pressing the MENU button and navigating through the options using the ARROW KEYS.

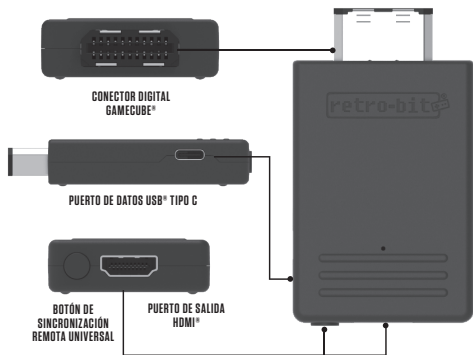
The remote requires a CR2025 battery (included)



PRISM

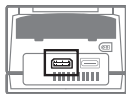
HD ADAPTER

Para aprovechar todo el potencial de tu Nintendo GameCube® accede al puerto de salida AV digital en la mayoría de las consolas*. Este adaptador, que anteriormente solo se utilizaba con cables de componentes raramente disponibles, proporciona la mejor calidad visual al utilizar el firmware de código abierto GC Video 3.0, que incluye funciones como duplicación de línea, filtros de línea de exploración, relaciones de aspecto y una visualización en pantalla fácil de usar.



SOPORTA

- 240p
- 288p
- 480i
- 576i
- 480p
- 576



SALIDA AV DIGITAL

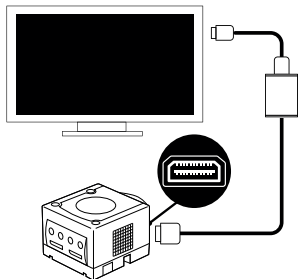
*Solo compatible con modelos de GameCube® que tienen puertos AV digitales (modelo DOL-001).

CARACTERÍSTICAS

- Video y audio en formato HDMI® completamente digital sin pérdida de transmisión.
- Compatible con la mayoría de televisores y monitores habilitados para HDMI®.
- Procesamiento de señal avanzado con precisión y resolución de alta calidad.
- Capacidad para alinear juegos de baja resolución dobles (exclusivos).
- Opción para agregar o eliminar líneas de escaneo
- Control remoto por infrarrojos para cambios de opciones y navegación por menús

CONFIGURACIÓN

- Conecte el adaptador HD Prism a la salida AV digital en la parte posterior del Nintendo Gamecube®
- Conecte el cable HDMI® del TV / Monitor a la salida HDMI® del adaptador HD Prism
- Enciende el TV / Monitor y luego el Nintendo Gamecube®
- En el TV / Monitor, elija la fuente conectada al cable HDMI® que está conectado al adaptador HD Prism



NAVEGANDO POR LA INTERFAZ DE USUARIO

En el control remoto, presione el botón Menu para abrir el Menu de video del GC. De forma predeterminada, se iniciará con una resolución de 480i. Puede usar los botones de flecha en el control remoto para acceder a las otras opciones disponibles.



DUPLICADOR DE LÍNEA

Al activar la opción Duplicador de línea, aumentará la salida de la resolución y obtendrá una imagen mucho más nítida. Con la opción activada, puede editar el perfil de línea de escaneo, ya sea que las líneas de escaneo estén en pares o impares, o si desea que las líneas de escaneo se alternen. Dependiendo de la pantalla, las diferentes configuraciones pueden parecer mejores. El modo de duplicador de línea solo está disponible cuando se establece en 480p o menos a través de Ver todos los modos.

AJUSTES DE LÍNEA DE ESCANEO

Ajuste y personalice el brillo, el factor híbrido y la luminancia de las líneas de escaneo. Además, puede guardar los perfiles.

AJUSTES DE IMAGEN

Como la mayoría de las pantallas modernas ya utilizan ajustes de imagen integradas, esta opción permite personalizar aún más los ajustes de imagen de salida. Desde aquí, puede aumentar o disminuir el brillo, el contraste, la saturación o restablecer a neutral.

VISUALIZACIÓN EN PANTALLA (OSD)

Los ajustes de visualización en pantalla son los mensajes que aparecen al acceder al menú. Si selecciona esta opción, puede cambiar el color y la transparencia del mensaje emergente.

AJUSTES DE SALIDA

- Permitir modo 480p: Se establecerá la salida a los ajustes de 480p.
- Rango Limitado RGB: Se establecerá el negro absoluto a 16, haciendo algunos colores oscuros más brillantes y los colores claros más oscuros.
- Modo DVI mejorado: Se establecerán los gráficos para que aparezcan como en una imagen de video digital. Si desactiva este ajuste, aparecerá como si estuviera en una imagen analógica.
- Visualización como 16:9: Se configurará la relación de aspecto para que se ajuste a una pantalla ancha de 16:9.
- Volumen: De forma predeterminada, está ajustado a la salida máxima. Este ajuste permite controlar la salida de audio de la consola.
- Silenciar: Se sobrescribirá el volumen y se silenciará toda la salida de audio de la consola.

VER TODOS LOS MODOS

Este menú le permitirá cambiar a los modos de salida admitidos que incluyen 240p, 288p, 480i, 576i, 480p y 576p.

AJUSTES AVANZADOS

- Interpolación cromática
- Fijación de resolución
- Fijación del tiempo de sincronización
- Regeneración de CSync
- Formato de color digital
- Informe 240p como 480i
- Hacking de tasa de muestra

ALMACENAR AJUSTES

Esto le permite guardar su configuración actual para evitar que se restablezca a los valores predeterminados al apagarse.

USO DEL CONTROL REMOTO

El control remoto permite acceder a funciones adicionales presionando el botón MENU y navegando a través de las opciones usando los BOTONES DE FLECHA.

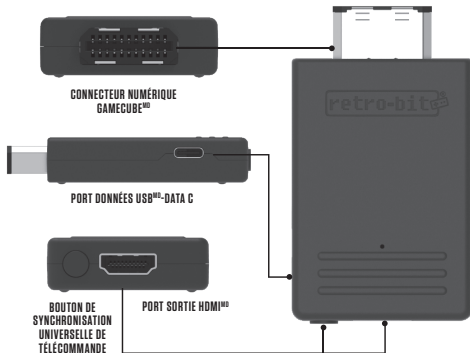
El control remoto requiere una pila CR2025 (incluida)



PRISM

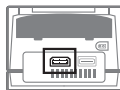
HD ADAPTER

Exploitez tout le potentiel de votre Nintendo GameCubeMD en utilisant le port Digital AV Out de la plupart des consoles*. Auparavant utilisé uniquement avec des câbles composants rarement disponibles, cet adaptateur offre la meilleure qualité visuelle grâce à l'utilisation du micrologiciel en code source libre GC Video 3.0 qui comprend des fonctionnalités telles que le doublage des lignes, les filtres de balayage, les rapports d'aspect et un affichage convivial à l'écran.



PREND EN CHARGE

- 240p
- 288p
- 480i
- 576i
- 480p
- 576



SORTIE AV NUMÉRIQUE

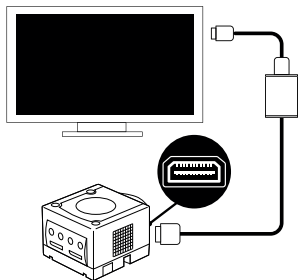
*Compatible uniquement avec les modèles GameCubeMD qui ont des ports AV numériques (modèle DOL-001).

FONCTIONS PRINCIPALES

- Vidéo et audio en format HDMI^{MD} entièrement numérique sans perte de transmission.
- Fonctionne avec la majorité des téléviseurs et moniteurs compatibles HDMI^{MD}.
- Offre un traitement de signal avancé avec une précision et une résolution de haute qualité.
- Possibilité d'aligner ou de doubler les lignes (conversion ascendante) des jeux à faible résolution.
- Possibilité d'ajouter ou de supprimer des lignes de balayage
- Télécommande IR pour les changements d'options et la navigation dans les menus

INSTALLATION

- Connectez l'adaptateur Prism HD à la sortie AV numérique à l'arrière du Nintendo Gamecube^{MD}
- Branchez un câble HDMI^{MD} de votre téléviseur/moniteur à la sortie HDMI^{MD} de l'adaptateur Prism HD
- Allumez votre télévision/moniteur puis votre Nintendo Gamecube^{MD}
- Sur le téléviseur/moniteur, choisissez la source connectée à votre câble HDMI^{MD} qui est relié à votre adaptateur Prism HD



NAVIGATION DANS L'INTERFACE UTILISATEUR

À l'aide de la télécommande, appuyez sur la touche Menu pour faire apparaître le menu vidéo GC. Par défaut, il démarrera en résolution 480i. Vous pouvez ensuite utiliser les touches fléchées de la télécommande pour accéder aux autres options disponibles.



DOUBLEUR DE LIGNE

En activant l'option Doubleur de ligne, la résolution sera rehaussée et vous donnera une image beaucoup plus nette. Lorsque l'option est activée, vous pouvez activer la possibilité de modifier le profil de lignes balayées, que les lignes de balayées soient impaires ou paires, ou si vous souhaitez que les lignes balayées alternent. En fonction de votre affichage, différents paramètres peuvent s'avérer plus appropriés. Le mode doubleur de ligne n'est disponible que lorsqu'il est réglé sur 480 p ou moins par l'option.

PARAMÈTRES DE BALAYAGE DE LIGNES

Ajustez et personnalisez la luminosité, le facteur hybride et la luminance des lignes de balayage. En outre, il existe des profils sur lesquels il est possible de sauvegarder.

PARAMÈTRES DE L'IMAGE

Comme la plupart des écrans modernes utilisent déjà des paramètres d'image intégrés, vous pouvez personnaliser davantage les paramètres de sortie d'image. À partir de là, vous pouvez augmenter ou diminuer la luminosité, le contraste, la saturation ou la réinitialisation au neutre.

AFFICHAGE À L'ÉCRAN

Les paramètres d'affichage à l'écran sont les messages que vous voyez lorsque vous accédez au menu. En choisissant cette option, vous pourrez modifier la couleur et la transparence du message contextuel.

PARAMÈTRES DE SORTIE

- Autoriser le mode 480p - Ceci réglera la sortie sur les paramètres 480p.
- Gamme limitée RVB - Cela fixera le noir absolu à 16, ce qui rendra certaines couleurs sombres plus lumineuses et certaines couleurs claires plus sombres.
- Mode DVI amélioré —Ce mode permet de régler l'image afin qu'elle apparaisse comme si elle était une image vidéo numérique. En la désactivant, vous aurez l'impression d'être sur un écran analogique.
- Affichage en 16:9 - Cela permet de régler le format d'image pour qu'il corresponde à un écran panoramique 16:9.
- Volume —Ce paramètre est réglé par défaut au volume maximal, mais vous pouvez contrôler plus précisément la sortie audio de la console par ce paramètre.
- Mute — Cette fonction annule le volume et coupe toute sortie audio de la console.

AFFICHER TOUS LES MODES

Ce menu vous permettra de passer aux modes de sortie pris en charge qui comprennent 240 p, 288 p, 480i, 576i, 480 p et 576 p.

PARAMÈTRES AVANCÉS

- Interpolation de la chrominance
- Correction de la résolution
- Correction de la synchronisation
- Régénérer Csync
- Format de couleurs numériques
- Report 240p vers le 480i
- Astuce de réglage du taux d'échantillonnage

PARAMÈTRES DE SAUVEGARDE

Cela vous permet de sauvegarder vos paramètres actuels et empêchera la réinitialisation aux paramètres par défaut lors de la mise hors tension.

L'UTILISATION DE LA TÉLÉCOMMANDE

La télécommande permet d'accéder à des fonctions supplémentaires en appuyant sur la touche MENU et en naviguant parmi les options à l'aide des TOUCHES FLÉCHÉES.

La télécommande requiert une pile CR2025 (incluse)





@retrobitgaming

FOR MORE INFORMATION, PLEASE VISIT
WWW.RETRO-BIT.COM

FOR QUESTIONS AND CONCERNS, PLEASE CONTACT
INFO@RETRO-BIT.COM

Retro-Bit and Retro-Bit logo are registered trademarks of Kool Brands, LLC. GameCube is a registered trademark of Nintendo of America, Inc. HDMI is a registered trademark of HDMI Licensing Administrator, Inc. USB is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc. All other mentioned trademarks are either trademarks or registered trademarks of their respective owners. This product is not endorsed, manufactured, produced, sponsored or licensed by Nintendo of America, Inc., HDMI Licensing Administrator, Inc., USB Implementers Forum, Inc. or any of their affiliates.

© 2012 Kool Brands, LLC.

GCVideo DVI V3.0e
Copyright © 2014-2020, Ingo Korb, All rights reserved.
ingo@akana.de

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This device is powered by GC Video-DVI designed by Ingo Korb, used with permission under an open-source copyright.
<https://github.com/ikorb/gcvideo>